

# Data visualization

Q&A 4

David Hoksza

<http://siret.ms.mff.cuni.cz/hoksza>

# SVG

- Canvas
  - Jiná technologie nebo duplicita jmen?
  - “flat” → vhodné pro velká data
- Rotace má střed v levém horním rohu
- Proč souřadnice začínají vlevo nahoře
- Pořadí při překryvu
- Podpora jiných barevných modelů
  - [https://www.w3.org/TR/SVGColor12/#Color\\_syntax](https://www.w3.org/TR/SVGColor12/#Color_syntax)

# SVG

- Path
  - Proč není “d” taky XML
  - Posune L/1 pozici kurzoru? (Ano)
  - Chození přes středový bod (Z)
- Rozdíl s CSS při vytváření tvarů
- Lze do SVG převést vektorová grafika z např. Adobe Illustrator
- Dělalí se v SVG grafy

# SVG

- Alternativy?
- Podpora v různých prohlížečích
  - <https://caniuse.com/svg>
- Nevýhody/omezení
  - Ne plná podpora
  - Efektivita při opravdu velkých vizualizacích

# D3.js

- Kernel
  - Malá nebo je využívána jako základ
- Jak při využívání server-side
- Efektivita client-side zpracování
  - Možné posílání velkých objemů dat
- Srovnání s jinými frameworky – výhody/nevýhody
- Alternativy
  - Nadstavby
  - three.js, Pixie.js

# Tableau

- Import XML
  - Ano, ne triviálně
  - Stejně tak jde JSON
- Vs D3.js
  - Vizualizace v Tableau a přenos na web
  - Jiný účel

# Data Thief

- Do jaké hloubky umí jít?
- Jenom pro ilustraci
- Ochrana dat
  - Server-side rendering